

1 - Introducción

El objetivo de este coach es profundizar en el análisis de oponentes y en la construcción de rangos para explotar las posibles debilidades que detectemos.

El objetivo es no únicamente aprender a detectar estas debilidades sino a aprender cómo podremos detectar y explotar cualquier debilidad en el futuro.

Lo que este coach no será en ningún caso es un coach sobre GTO. Aunque ocasionalmente hablaremos de ello de forma tangencial, si lo que buscas es GTO no tengo duda de que hay cientos de jugadores con más interés y capacidad de hablarte de ello que yo.

2 - Requisitos previos:

Hay algunos conocimientos esenciales para poder recibir este coach y que considero lo suficientemente básicos como para no tener que explicarlos en profundidad durante el coach.

Los he separado en dos tipos: Las cuestiones de uso de software (programas que tenemos que conocer) y conocimientos teóricos sobre poker.

2.1 - Software:

HUD EducaPoker:

Es muy importante tener un HUD común sobre el que poder analizar las manos con soltura. No es sólo necesario tener un HUD común, es fundamental poder ver las estadísticas de un golpe de vista. Si no tienes soltura con el HUD con el que realizaré los ejemplos y ejercicios vas a sacar mucho menos valor de este coach.

Uso del Flopzilla:

Aunque existen herramientas más potentes de análisis de manos, me quedo con el flopzilla por su rapidez. Tener cierta soltura con el manejo de un programa de este tipo será necesario para resolver los ejercicios que planteemos. Además, te va a venir bien para cualquier cosa relacionada con el poker que hagas en el futuro.

2.2 Conocimientos teóricos

GTO:

Aunque cómo he dicho este coach no habla del GTO en profundidad, es útil tener al menos una noción básica de lo que es el GTO para no tener que dedicarle tiempo en el coach.

Es útil tener nociones aproximadas para poder ser “no exageradamente explotables” en algunos casos. No me refiero a tener resuelto el GTO o tener una estrategia GTO que conozcas a la perfección, simplemente saber qué es y que pretende conseguir. También ayuda a saber qué esperar, a grandes rasgos, de un “GTO player”.

Apuesta por valor/farol:

Entender los motivos básicos para realizar una apuesta. Sobre las apuestas por protección hablaremos en el coach, ya que son bastante más complejas de lo que mucha gente considera.

PME:

Este concepto es muy básico, pero si no tienes claro lo que son las odds y cómo influyen en una decisión seguramente deberías estudiarlo antes de empezar el coach.

Materialización del equity:

Si bien profundizaré mucho en cómo materializa el equity de ciertos tipos de manos según el tipo de rival, SPR, posición y el rango al que nos enfrentemos, entender que significa materializar nuestro equity es básico y seguramente lo bastante básico cómo para que no merezca la pena perder un par de horas en ello.

Rangos acotados (capados en castellano terrible!).

Hablaremos de qué ajustes realizar cuando el rival acota sus rangos en función de varios factores, pero creo que el concepto de rango capado es lo bastante básico cómo para que no sea necesario dedicarle demasiado tiempo. Si hablaré de situaciones en las que se producen rangos capados.

Todo lo que no es poker

Hay muchos conocimientos no técnicos que son fundamentales para poder vivir cómo jugador de poker.

Si bien podría hablar de muchos de estos aspectos en mi coach, no creo estar mucho más capacitado que otra gente y mucha de la información está disponible por muy poco dinero.

A grandes rasgos, considero que es fundamental para su carrera que alguien que quiere dedicar su vida al poker tenga conocimientos sobre gestión de patrimonio, el funcionamiento de

las emociones, el proceso de aprendizaje en los seres humanos y hábitos de vida saludables. Respecto al último punto, un jugador de poker no es un deportista profesional en el sentido clásico de la expresión, pero necesita ser capaz de mantener elevados niveles de concentración durante mucho tiempo y una vida razonablemente sana ayuda mucho.

3 - Estructura del coach

La estructura que seguirá el coach es la siguiente (las duraciones son las estimaciones de tiempo que hago antes de tener el contenido y los ejercicios listos, la verdad es que es difícil de medir, sólo pienso en la complejidad. Además, he pensado en la parte teórica, habrá ejercicios que llevarán al menos un 50% de tiempo adicional).

Al final de este documento desarrollaré un poco más en profundidad cada uno de los puntos, de momento dejo el índice

- 1 - Juego en el river (Teoría 2-3h)
- 2 - Juego en el turn (Teoría 3-4h)
- 3 - Juego en el flop (Teoría 3-4h)
- 4 - Juego preflop (Teoría 6-8h)
- 5 - Perfiles de oponente (2h)
- 6 - Juego cuando no tenemos información (Teoría 2-3h)
 - 6.1 Recreacionales
 - 6.2 Probable regular
- 7 - Revisión de manos (4h)
- 8 - Live (Opcional)

El motivo por el que quiero ir de la última calle a la primera y no al revés se debe a que en las primeras calles podemos explotar errores de calles posteriores, mientras que en las calles finales los únicos cambios que tenemos son de los rangos que llegan.

Es decir, yo puedo (y debo!) explotar una debilidad de mi rival en el turn con mis decisiones preflop, pero no puedo explotarla en el river (aunque puede condicionar los rangos que lleguen al river).

Cuando hayamos terminado toda la parte teórica dedicaremos algunas sesiones a revisión de manos. No quiero hacerlo antes puesto que sin haber hablado de todas las calles en profundidad los análisis a menudo carecen de relevancia porque la decisión importante estaba en una calle previa.

El objetivo de estas sesiones es ayudar a unir todos los conceptos expuestos y analizar situaciones reales en las que hayáis tenido dificultades.

El número de horas fijo será bajo (4horas) pero si el grupo lo decide se pueden contratar más horas.

No toméis este número de horas como algo definitivo. Además de que falta incluir los ejercicios, hasta que no termine de hacer el contenido es muy difícil precisar en exceso.

4 - Metodología de trabajo

Cada una de las partes estará compuesta de dos bloques. El primero será la teoría, con los ejemplos pertinentes.

Al final de la clase de teoría, daré los ejercicios y sus soluciones (por separado) para que podáis trabajar antes de la clase práctica.

En la clase de práctica hablaremos de esas manos, de las diferencias entre vuestras respuestas y las mías y sobre los motivos de las divergencias.

Para cada ejercicio, será necesario haber preparado dos respuestas: Una respuesta intuitiva (la que puedes dar tras leer la mano en 10 segundos) y una respuesta revisada (la que das tras trabajar la mano con flopzilla, herramientas y tiempo indefinido).

5- Funcionamiento de la parte live

Esta parte del coach la he dejado como opcional, ya que aunque he intentado dejar un precio competitivo, además del coste económico otros factores como distancia del desplazamiento pueden hacer que no resulte muy atractivo para algunas personas.

El funcionamiento de esta parte sería una visita a mi oficina de Londres, en grupos de dos personas.

En la propia oficina hay dos habitaciones que estarán a disposición de los interesados desde los días que sean necesarios. Lo ideal sería llegar el jueves por la noche o viernes por la mañana y marcharse el domingo por la noche o lunes.

Mi objetivo es ofrecer un valor añadido a los interesados por haber contratado el coach.

La distribución de tiempo sería:

Viernes: 3 horas disponibles para analizar BBDD, profundizar teoría o analizar juego, y 6 horas (aproximadamente) juego propio. Siempre que esté jugando podéis quedaros a verme y preguntarme a tiempo real sobre las manos.

Sábado: Misma distribución de tiempo.

Domingo: Todo el día disponible a vuestro criterio. Tanto revisión de manos cómo profundizar en cuestiones teóricas o jugar son opciones disponibles.

La parte live tiene dos objetivos principales:

1 - Analizar el juego del jugador de forma privada.

Entiendo que muchos jugadores no quieren exponer su base de datos entera con sus debilidades en un grupo con otros jugadores con lo que, a menudo, compartirán mesa.

Es interesante realizar este análisis de dos formas: A través de la base de datos para buscar posibles situaciones de mejoría y a través de la observación del juego para encontrar situaciones en las que todavía no hemos afianzado los conocimientos.

2 - Posibilidad de comentar mi juego

La otra ventaja de venir a Londres es que puedo hacer varias sesiones de juego que pueden ser observadas y comentadas a tiempo real. En los descansos o durante el día siguiente, podemos profundizar las manos que más interesantes.

El objetivo de este trabajo es que obtengáis ideas para poder implementar en vuestro juego, percepciones sobre metegame/jugadores, así cómo poder identificar que situaciones me parecen dudosas y cuales veo muy claras.

6 - Honorarios

Como ya comenté en el vblog que la estructura iba a ser grupos de 6 personas, y el coste 150 euros/hora.

La parte live costará 600 euros por persona y día, es decir, 1800 euros por los tres días. En estos tres días habrá unas 30h de dedicación entre tiempo de juego y teoría.

Tendréis que reservarla durante el coach, se dará a gente que ya haya completado el coach y no sé para cuanta gente habrá disponibilidad.

Los usuarios que tengan nivel Doctorado, Cum Laude o sean VIPs en EducaPoker tendrán un descuento del 50% en la parte Live.

Puesto que he tenido una cantidad de solicitudes bastante grande, voy a pedir una señal para realizar la reserva antes de organizar los grupos para saber con seguridad con quién puedo contar, de forma que si después alguien no está interesado pierda su señal. La señal será de 500 euros.

Por lo demás, cuando alguien decida contratar el coach podrá pagar la mitad antes de empezar y la otra mitad cuando ya haya recibido esas horas si está interesado en seguir.

7 - Formación de los grupos

Debido a la gran demanda, no voy a poder atender a todos los grupos en un primer momento.

Mi idea es llevar dos grupos en paralelo, 4 horas a la semana por grupo.

Quiero estructurar los grupos de la mejor forma posible, con usuarios de niveles similares.

Respecto al orden de entrada, cuando abra la fecha para pagar la señal (que ya anunciaré en el blog) daré dos semanas en las que consideraré que todos los apuntados se han apuntado al mismo tiempo. De entre esta gente, tendrán prioridad dentro de su nivel los que sean Doctorado + o VIP en EducaPoker.

Después, el orden de entrada en los grupos será por fecha de pago de la señal.

8 - Desarrollo del índice

8.1 Juego en el river.

Analizaremos el juego en el river cómo agresor (value bets/faroles) y después como defensor (nos enfrentamos a una apuesta).

Estudiaremos el uso de tamaños de apuesta grandes/pequeños, sus usos y situaciones.

También hablaremos sobre la diferencia entre apostar IP y OOP y el equity mínimo que necesitan nuestras manos por valor/suces de nuestros faroles según su equity y la posición. Cuando no tengamos posición, hablaremos del valor del check con cada tipo de mano según el perfil de rival.

Hablaremos sobre las subidas, PME y cuándo realizarlas por valor y cómo farol.

A la hora de enfrentarnos a una apuesta, intentaremos medir las tendencias a realizar faroles, a convertir manos en faroles, apostar por valor “thin” o valuffear y la probabilidad de inducir acción en una mesa determinada.

Hablaremos sobre cómo nos ayudan a definir los rangos de apuesta de los rivales sus tamaños de apuesta y sus tendencias con apuestas poco frecuentes.

8.2 Juego en el turn

Explicaremos cómo los mismos conceptos que hemos explicado en el turn se aplican al river, a través de qué datos y teniendo en cuenta qué variables.

Hablaremos sobre cómo materializan sus manos el equity en el turn. Este será el concepto más importante tanto con cómo sin iniciativa.

Relacionado con este concepto, hablaremos del uso de tamaños de apuesta poco comunes y de tipos de mesa donde podemos apostar por valor con la manos que tienen una sólo calle y donde queremos pasar.

Al enfrentarnos a una apuesta/subida, veremos que tipo de rango podemos esperar.

8.3 Juego en el flop

Explicaremos más sobre los conceptos relacionados con la materialización de equity, y sobre la diferencia de que quede una calle a que queden dos para cada tipo de mano.

También hablaremos sobre las tendencias esperables del rival, primero con iniciativa y después sin ella. Con toda esa información, debemos intentar trazar un plan flexible para la mano, que tenga en cuenta las posibles situaciones futuras.

Hablaremos sobre que líneas benefician a qué manos, en función del rival, la mesa y la posición.

Estudiaremos las diferentes situaciones postflop en las que podemos encontrarnos según el tipo de rango esperado preflop del oponente.

8.4 Juego preflop

El juego preflop será probablemente la sección más extensa del coach.

Aprenderemos qué tipo de manos explotan qué tipo de debilidades mejor en cada SPR. El objetivo del coach será enseñarnos a escoger morfologías y amplitudes en función de la situación concreta.

Hablaremos de las propiedades de las manos contra cada rango por valor y de farol, y hablaremos de las proporciones de cada tipo que podemos esperar.

8.5 Perfiles de rival

En esta sección hablaremos de que esperar de ciertos tipos de rivales. Básicamente, intentaremos ver cómo entienden el poker diferentes jugadores basándonos en su HUD para ayudarnos a prever lo mejor posible cómo es esperable que actúen en determinadas situaciones donde el HUD puede no ser suficiente.

8.6 Situaciones sin información

A grandes rasgos, hay dos tipos de situaciones sin información: Rivales con pocas manos y situaciones que se dan tan poco a menudo que no tenemos información sobre ellas (apuestas raras tipo donks o subidas inesperadas, por ejemplo).

Hablaremos sobre cómo crear un perfil aproximado con poca muestra, de cómo identificar a un recreacional de un regular en una muestra lo menor posible y del uso de notas.

En las situaciones raras, hablaremos de posibles motivos para la apuesta a la que nos enfrentamos.